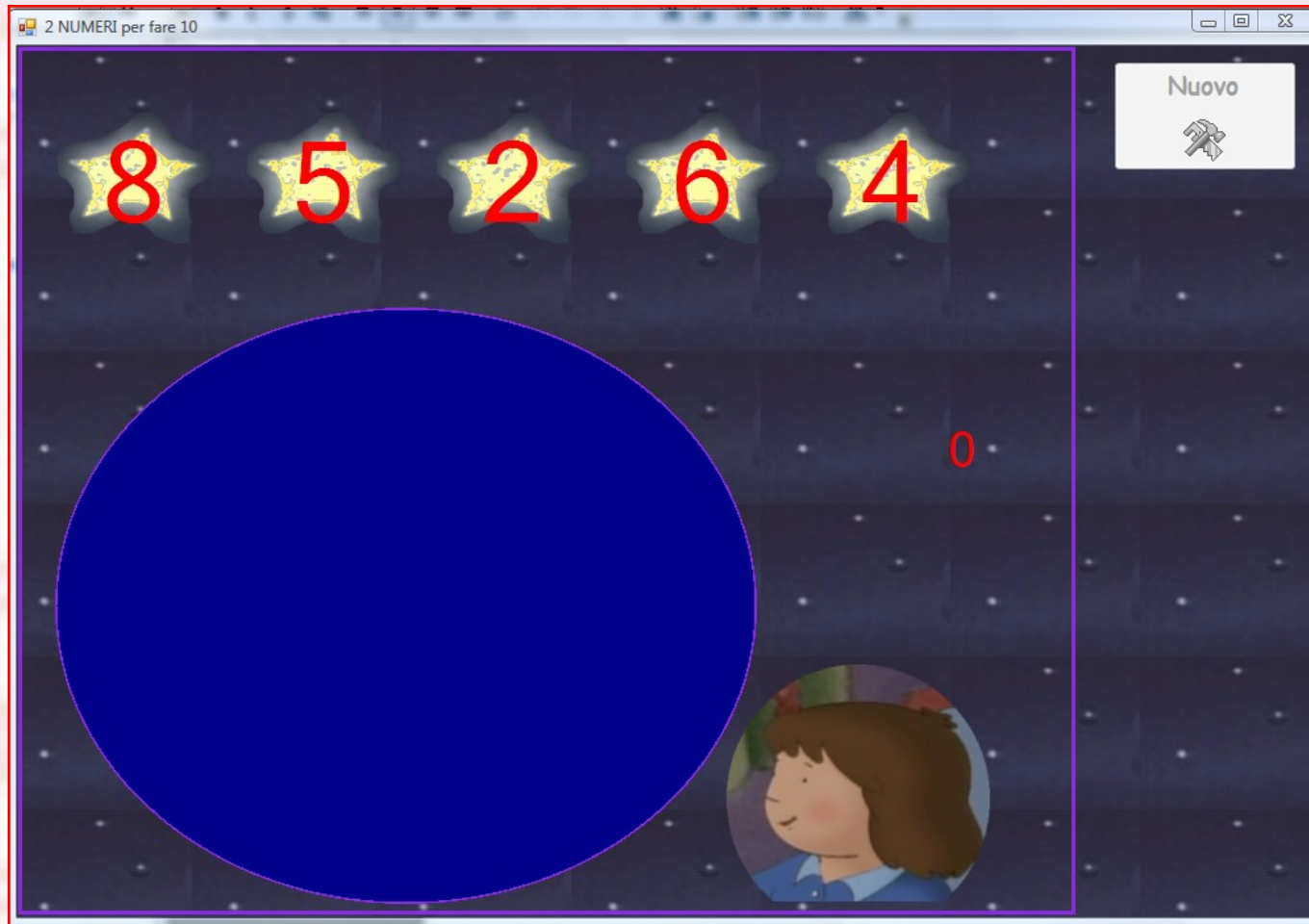
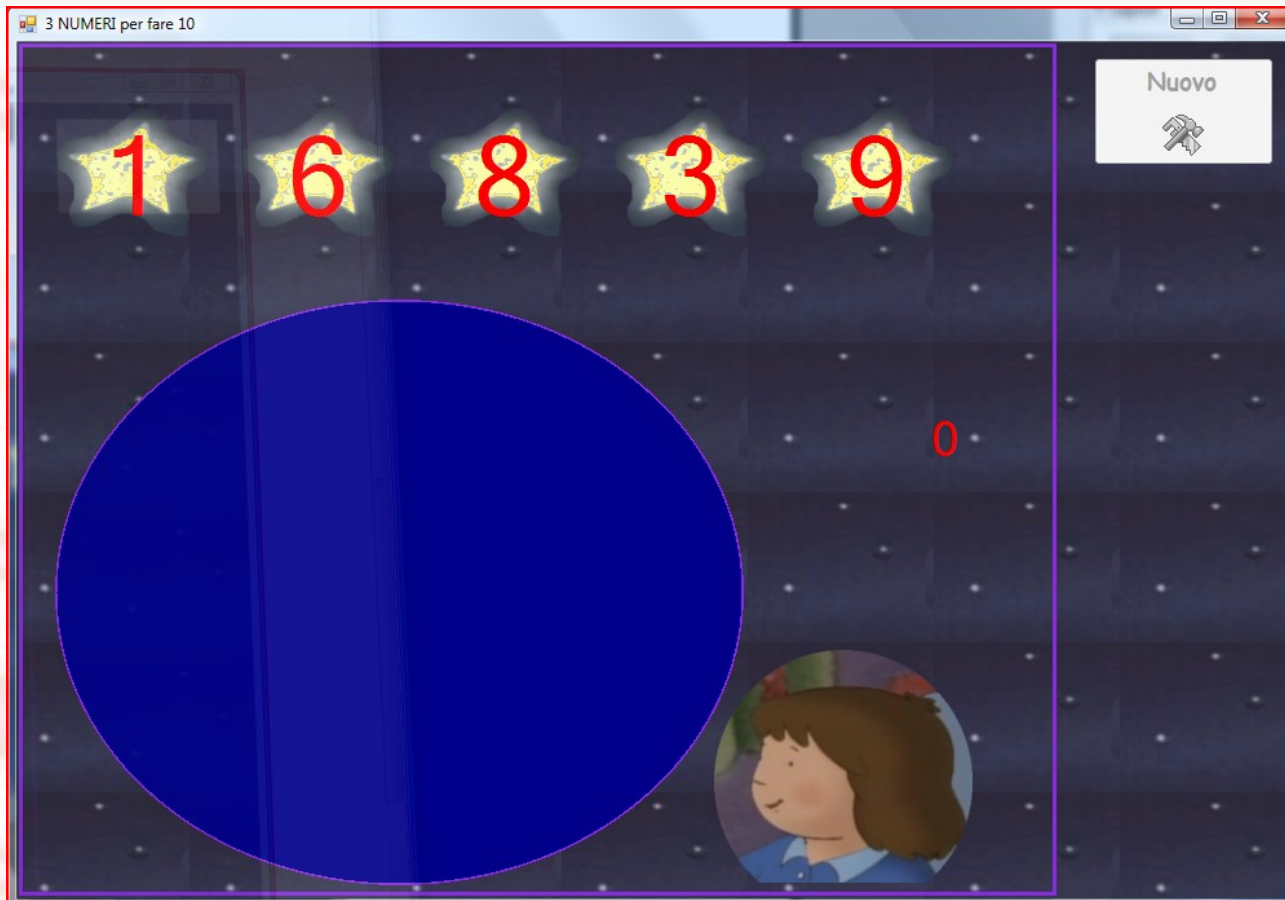


Amici del 10



Individuare di volta in volta i due numeri che formano il 10 e trascinarli all'interno del cerchio

Amici del 10



Se l'opzione è
3 numeri
si guadagna la
stellina solo
utilizzando tre
numeri (6-3-1)
anche se non
viene dato come
errore
utilizzarne solo
due (9-1); in
alcuni casi è
necessario
utilizzare il
termine neutro:
lo zero.